## Saint-Félix-de-Valois

Grilles des usages et des normes Règlement de zonage - ANNEXE "B"

A - USAGES AUTORISÉS							
Groupes	Classes						
	Habitation unifamiliale	H1					
Habitation (H)	Habitation unifamiliale	H2					
	Habitation bifamiliale et trifamiliale	H3	•				
	Habitation multifamiliale	H4		•			
	Habitation en commun	H5					
Commerce (C)	Commerce de service et de détail	C1			•		
	Service professionnel, personnel, d'affaire et financiel	- C2			•		
	Commerce relié à l'automobile	C3					
	Commerce de restauration et d'hébergement	C4			•		
	Commerce récréatif	C5					
	Camping et centre touristique	C6					
	Commerce contraignant	C7					
Industrie (I)  Communautaire (P)	Industrie de prestige	I1					
	Industrie de faible nuissance	12					
	Industrie de moyenne et forte nuisance	13					
	Industrie extractive	14					
	Communautaire de proximité	P1				•	
	Lieux de culte et de recueillement	P2					
	Communautaire institutionnel et administratif local	P3					
	Service d'utilité publique	P4				•	
A ani authura (A)	Agriculture de culture	A1					
Agriculture (A)	Agriculture d'élevage	A2					
Forestier (F)	Forestier	F1					
B - USAGES SPÉCIFIQUEMENT E	XCLUS / PERMIS						
Usages spécifiquement exclus					(1)		
Usages spécifiquement permis							
C - NORMES PRESCRITES (bâtim	ent principal)					•	
Mode d'implantation	Isolée, Jumelée, Contiguë		ı	ı		ı	
Marges	Avant (m)	min.	3	3	3	3	
	Latérale d'un côté (m)	min.	2	4	2	2	
	Latérale de l'autre côté (m)	min.	3	4	3	3	
	Arrière (m)	min.	7.6	9.1	3	3	
Bâtiment	Hauteur (m)	min./ max.	/10	/10	/10	/15	
	Hauteur étage	min./ max.					
	Largeur	min.	7	7	7		
	Superficie (m²)	min.	56	56	56		
Densité	Logement/bâtiment	min./max.		/6			
	Coefficient d'emprise au sol (CES) (%)	max.	40	40	40		
	Taux de verdissement du terrain (%)	min.	25	20	20		
D - DISPOSITIONS SPÉCIALES							
	PIIA		•	•	•	•	
	Projet intégré						
	CHAPITRE 8 - Environnement et contraintes anthropi	ques					
	Bâtiment à usage mixte		•	•	•	•	
E - NOTES							
(1) C106, 500, C601 et 552							

Numéro de zone :

CV-3